



**MWC 2015: LLEGA LA NUEVA GENERACIÓN DEL SAMSUNG GALAXY S**

En Barcelona, Samsung presentó dos nuevos dispositivos: El Samsung Galaxy S6 y el Samsung Galaxy S6 edge... dentro del marco del Mobile World Congress 2015. ¿Serán estos móviles los que busca la empresa coreana para salir del bache?

# #SONGOMAG

LOG DE SONGO MAGAZINE

#SONGOMAG 28 - Marzo 2015



**THE AVENGERS: AGE OF ULTRON**  
PRETENDE REALIZAR LA HAZAÑA DE SU ANTECESOR Y CONVERTIRSE EN LA MEJOR PELÍCULA DE SUPERHÉROES ¿LO LOGRARÁ?

# MARVEL INVAADE LAS SALAS DE CINE

#DATO INUTIL 

» Mientras estoy haciendo #SongoMag, estoy bien entretenido con Pokémon Shuffle, uno de los contados "free to play" que ha lanzado Nintendo. Pero ¿qué creen? Tiene el poder de mantenerme entretenido, por lo menos hasta que se me acaban los corazones.

» Últimamente me he dedicado a andar en grupos de Facebook relacionado a videojuegos: New Miiverse México, Nintendo Gang y México Gamers son los que más tiempo de mi vida me roban... yo digo que debería cobrarles =P

» Este mes se celebran los torneos de Pokémon Premiere Challenge con los juegos Omega Ruby/Alpha Sapphire en el Centro de la Ciudad de México. Para más información visita la página de Facebook de Pokémex. El ganador se va a Boston a la final mundial.

» Leyendo a mi estimado Ernesto Piedras (un consultor especializado en telecomunicación que es bastante chipocle), escribió que en México el valor estimado del mercado de videojuegos rebasa los 15 mil millones de pesos. Está muy cañón. ¿Lo más jugado? Obviamente los dispositivos móviles.

» "#SongoMag está bien cool..." y tú lo sabes. Heeeeeeey!!! Ya te escuché diciendo "... lero" ¿Qué es ésto? Vas a ver... ahora que termines de leerlo llorarás, fíjate. Y no, no de la emoción. =P

» Dicen por ahí que Sony está estudiando vender muchos de sus negocios incluyendo la de teléfonos móviles y la de televisiones, todo para enfocarse a PlayStation ¿Tan mal están? #Changos.

» La revista Chilanga Surf del buen Isaac García le pidió a #SongoMag ayudarles con un poco de contenido de videojuegos para ellos. Así que desde aquí los invitamos a leer la edición de marzo-abril desde <http://www.chilangasurf.com>



Después de que Nintendo timará a Songo con el Smash para Wii U y olvidar poner el Subspace Emissary hizo que se volviera loco y no suelte el pupérrimo Smashventura. Alguien contacte a Sakurai y pásenle la factura del psicólogo.



## ¡ESTAMOS EN CONTACT!

Y como buen Nintendomaniaco... sabes que siempre habrá una recompensa, más allá del GAME OVE... a ver, no... un momento. Primero regresaron a Gus y luego se fue, con la promesa de regresa. ¡Ay ajaaaa! Así me dijeron la última vez y tuvieron que pasar 15 años. A este paso Gus transmitirá desde un asilo de ancianos, no se pasen. Esperemos que "el Padrino" Bautista suelte la chequera antes de que sea demasiado tarde =P.

Ahora sí, después de este mensaje privado que solo los gamers mexicanos entenderán quiero presentarles este nuevo número de #SongoMag que, como bien saben, nunca muere... aunque así lo parezca. XD

El número pasado #SongoMag reveló que tanto Televisa como TV Azteca no renovarían el contrato con **WWE** para seguir transmitiendo RAW y Smackdown, cosa que en efecto sucedió... pero nuestra sorpresa fue ver la migración a la cadena de Fox, no solo con sus programas semanales si no también con los PPV (cosa que agradezco millones de veces). Es muy positivo este movimiento y aunque WWE tenga muy abandonado al mercado mexicano, su movimiento fue pensando prácticamente en toda la región de LATAM por lo que seguramente ganarán muchos nuevos seguidores.

» Pero dejemos de hablar de WWE y pasemos a los videojuegos, estoy muy sorprendido lo que han hecho los hackers ultimamente con un exploit en el **Nintendo 3DS** (mas específicamente con el navegador) que permite manipular a la consola a su antojo. Desde la creación de Pokémon, reproducción de ROMS no autorizados de Game Boy Color e inclusive modificar los precios de Pokémon Shuffle que se supone es un "free to play". Nintendo ya respondió con una actualización pero eso seguramente no detendrá a los hackers hambrientos de evadir las reglas y sacar provecho de una consola que tiene una base de usuarios bastante alta (son más de 51 millones de consolas portátiles vendidas).



Mientras tanto, en España se lleva la feria más importante del mercado de la telefonía móvil y **Samsung** dio esta semana un golpe de autoridad con su línea de Samsung Galaxy S6 (incluyendo la versión edge). El mercado es caprichoso, por lo que espero que la coreana sepa llegar de nuevo a todos ellos.

Finalmente... debo confesarme un "Fan from Hell" del **Universo Cinematográfico de Marvel** y estamos a nada de la llegada de Los Vengadores: La Era de Ultron, la verdad que ver cada uno de los 3 trailers y todo lo que lo rodea (como la serie Marvel Agents of S.H.I.E.L.D. o la participación de Spiderman) no me queda más que decir que es una época de oro para las películas de superhéroes, por lo que también es una maravillosa época para ser #Geek. Enjoy Marvel stuff!!!

@songodaniel





WWW.SMITE.A.COM



La mitología griega puede llegar a ser apasionante para ciertas personas, si a eso le agregas un videojuego de estrategia y acción en tiempo real y un bonito cosplay... puedes obtener este lindo resultado.

Afrodita, además de ser la diosa del amor y la belleza es la inspiración de miles de mortales y causa de lagrimas, celos y sobre todo amor.

La foto es cortesía

de SMITE para #SongoMag , éste es el videojuego estilo MOBA (para PC) y que fue presentado hace unos meses para el mercado mexicano en la Ciudad de México y que promete batallas épicas, por medio de dioses, bellezas e inclusive seres mitológicos que llamarán seguramente la atención de aquellos amantes a la mitología griega.

CAMI

AFRODITA

LA DIOSA DE LA BELLEZA

*“El hombre es menos sincero cuando habla si mismo. Dale una MÁSCARA y te dirá toda la verdad”.*

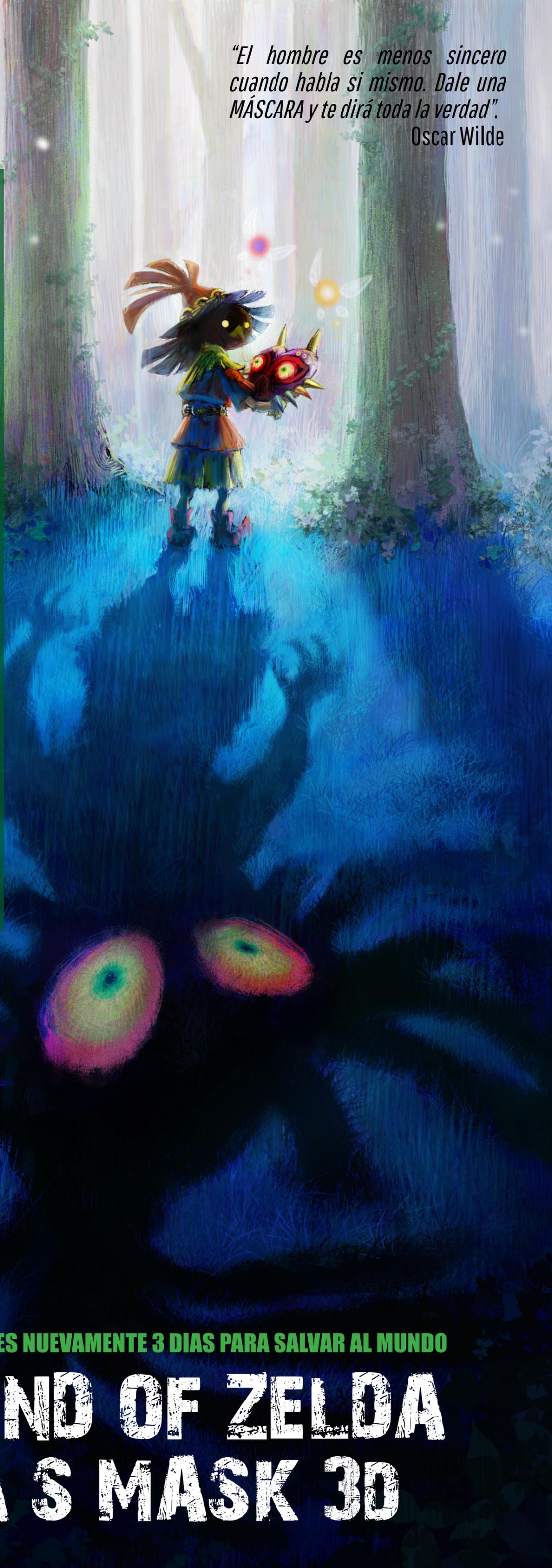
Oscar Wilde

Nintendo es una máquina de hacer dinero para los fans de vieja escuela y ahora son nuestras carteras quienes están a prueba con el último remake de la famosa franquicia: The Legend of Zelda, por lo que la compañía con sede Kyoto, Japón, pretende hacernos regresar en el tiempo a la época donde el Nintendo 64 brillaba por su creativa manera de presentarnos juegos en 3D.

Majora's Mask es un título en el que tomás el rol de un pequeño aventurero que vive en un lugar llamado Termina, un pueblo en el que las tareas diarias forman parte de la cotidianidad de cualquier otro lugar... pero en esta ocasión eso jugará en tu favor (ya te explicaremos por qué), en este lugar reina la paz hasta que un ser de baja estatura mejor conocido como "Skull Kid" roba la misteriosa máscara de Majora, con ella en su poder, amenaza al mundo con ser destruido al poder lograr que la Luna se estrelle con la Tierra, por lo que tendrás solo tres días antes de que suceda el escenario apocalíptico.

A través del juego tendrás la habilidad, gracias a tu Ocarina, de viajar en el tiempo y es justo las diversas actividades y tareas que se repiten en el lapso de estas 72 horas que tendrás que buscar que el mundo vuelva a la normalidad.

A diferencia del título lanzado en el año 2000 para la consola de sobremesa, Nintendo lanzó The Legend of Zelda: Majora's Mask 3D para el Nintendo 3DS en febrero de este año con muchas mejoras gráficas (incluyendo obviamente la capacidad de verlo en tres dimensiones), además de aprovechar el nuevo "C-Stick" que vendrá incluido en las nuevas consolas New Nintendo 3DS que se lanzaron a la par de este título.



**TIENES NUEVAMENTE 3 DIAS PARA SALVAR AL MUNDO**

# THE LEGEND OF ZELDA MAJORA'S MASK 3D

Lo mejor que podrás encontrar en estos días para el PlayStation 4 seguramente es esta nueva propiedad intelectual llamada The Order: 1886 una historia de terror que te lleva a un Londres diferente ambientado justo en el año que señala el título del juego en una realidad paralela.

En este juego protagonizado por un miembro distinguido de la orden de caballeros de la época de nombre Sir Galahad, te sumergirás en un mundo oscuro en donde la humanidad ha evolucionado en dos especies... una tal cual la conocemos y otra en donde las personas parecen hombres lobo de fuerza descomunal. ¿La misión? Sobrevivir a la guerra entre estas dos especies para saber quien predominará en la Tierra.

Si eres de los gamers que adoran los shooters y ya te aburriste de todo lo que se lanzó el año pasado, probablemente encontrarás en The Order: 1886 una historia diferente, con un apartado gráfico destacado, balazos y sangre ajena.

Este juego es desarrollado por Ready At Dawn Studios y distribuido por Sony Computer Entertainment en exclusiva para PS4 y está disponible desde el pasado 20 de febrero.



## JUEGO POLÉMICO

Aunque nosotros aún no le hemos puesto las garras encima a The Order 1886, el juego ya desató una gran polémica en sitios especializados siendo su principal defecto la duración del juego... y es que hay medios que aseguran que no les duró más allá de las 7 horas (contando el tiempo que duran las escenas cinemáticas).

Este factor ha sido crucial para que varios medios comenzarán a castigar al juego bajándole dramáticamente puntos a la calificación final del juego, haciendo que, hasta el momento de la redacción, cuente con tan solo 65/100 en el sitio Metacritic (aquella página que se encarga de recopilar calificaciones de diversos medios y hacer un promedio).

Por lo pronto, se empieza a escuchar que Sony ya está pensando en el segundo juego de esta franquicia, por lo que seguramente estarán muy atentos al feedback que la comunidad gamer les ofrezca.



# EL MULTIVERSO ATACA

**SONY LANZA EL ESPERADO THE ORDER 1886 PARA SU PLAYSTATION 4 ESPERANDO QUE EL APOCALIPSIS SEA SOLAMENTE PARTE DEL JUEGO Y NO DE LA VIDA REAL.**

Estamos a un par de meses del estreno de la segunda película de **Los Vengadores de Marvel** y el hype ya se empieza a sentir. Recordemos que esta película forma parte del denominado **"Universo Cinematográfico de Marvel"** en donde también participan diversas cintas que poco o mucho tienen que ver. Sin embargo es justamente **Los Vengadores** la referencia obligatoria de estas historias, uniendo a los más importantes personajes.

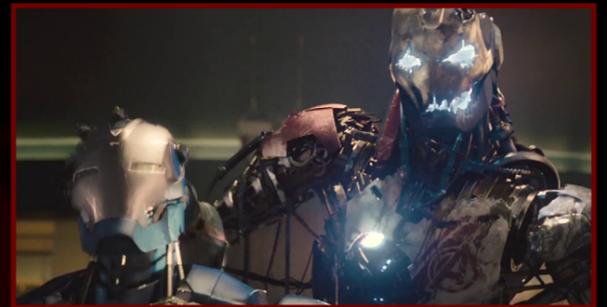
En esta ocasión toca el turno a **Ultron**, un villano que en los cómics (y en las aventuras animadas)... es creado por Hank Pym, mejor conocido como el **Hombre Hormiga**, aunque la adaptación en el cine le cobrará factura a este héroe ya que será Tony Stark el creador de Ultron. Pero ¿Qué demonios es Ultron? Bueno básicamente es un sistema

operativo con inteligencia artificial dentro de un robot humanoide que está diseñado para ayudar a que exista paz en la Tierra, pero hay un detalle, los humanos no son precisamente perfectos, por lo que, en las historias ya contadas en los diferentes medios, Ultron decide exterminar a la humanidad con la finalidad de que exista la perfección en la Tierra. ¿Será igual en la película? Muy probablemente.

Lo peor de todo es que Marvel tiene una manera muy particular de **levantar el hype** con sus diversos trailers, viendo como **Los Vengadores** no tienen precisamente un día de campo, si no todo lo contrario, gritos de angustia, peleas entre Iron Man y Hulk... y un monstruo robótico que se muestra imponente al decir que ya no hay cuerdas que lo aten.

En esta película también comenzaremos a conocer un poco de los llamados **"Inhumanos"** que son prácticamente el reemplazo de los mutantes (habrá que recordar que Marvel no posee los derechos cinematográficos de ellos, ya que pertenecen a Fox junto a los X-Men) y dentro de este grupo conoceremos a **Pietro "Quicksilver"** y **Wanda "la Bruja Escarlata"** (en teoría, hijos de Magneto... aunque ese tema seguramente ni se platicará).

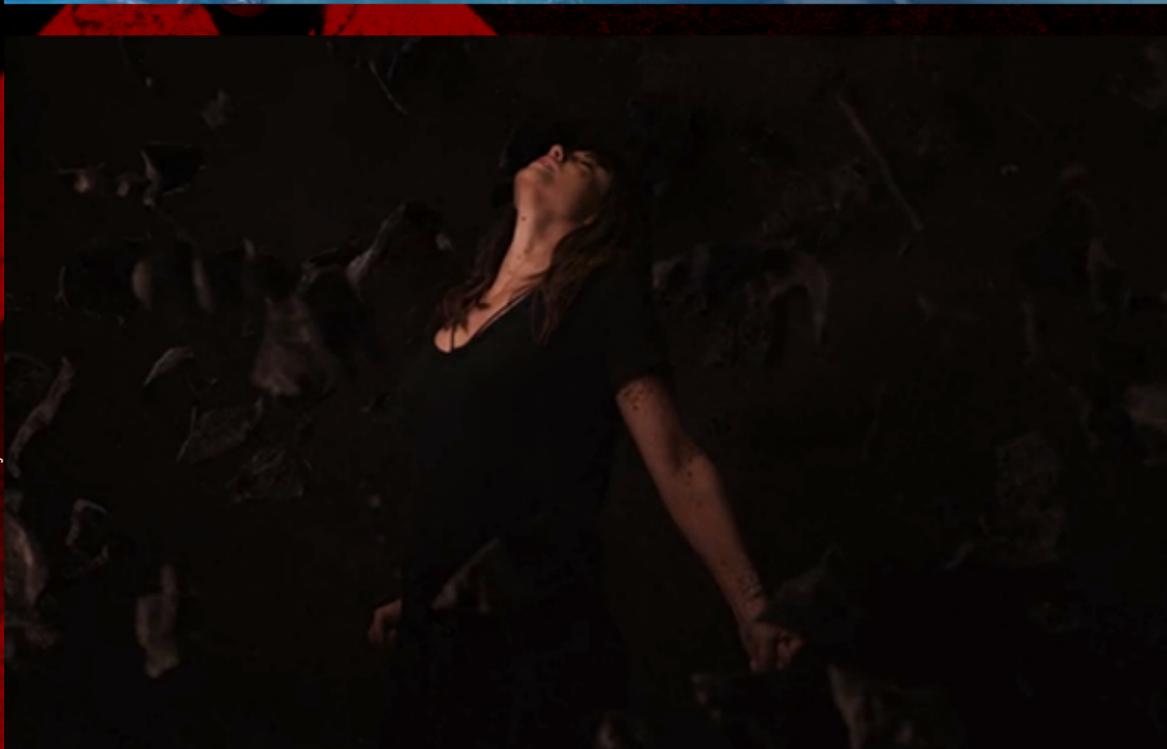
En fin... de aquí comenzarán a salir los lazos que nos llevarán a **Capitan America: Civil War**, la película que de repente se volvió la más esperada después de conocer el acuerdo entre Sony y Marvel para poder llevar al **Hombre Araña** al Universo Cinematográfico de Marvel, todo un #WIN si se confirma que la primera aparición del arácnido será en esta película.



FOTOS: CORTESIA Disney-Marvel-Entertainment

LA SECUELA DE LOS VENGADORES SE ESTRENA EN MAYO

ULTRON LLEGA A LA  
PANTALLA GRANDE



Parte del Universo Cinematográfico de Marvel se encuentra también la serie de TV: Marvel Agents of S.H.I.E.L.D. que es básicamente la historia de la organización que se encargó de crear la iniciativa "Vengadores" para unir a los superhéroes más poderosos del universo. Aunque aquí el protagonista es el agente Coulson, aquel que fue asesinado por Loki en la primera película de Los Vengadores.

Esta historia cuenta con una temporada y media... y justo en estos días comenzará la segunda mitad de la segunda temporada con una revelación muy shockeante al revelar orígenes también de los "Inhumanos".

El #EPICWIN de esta serie es que los sucesos que forman parte de las historias de las películas de Marvel, tienen un efecto en la serie... por lo que tendrás que chutarte The Avengers, Iron Man 3, Thor 2: The Dark World y Capitan America: The Winter Solider para poder apreciar cómo algunas acciones tienen ciertas explicaciones relacionadas con el UCM... y muy seguramente dentro de la segunda mitad de la temporada podremos ver cómo la Era de Ultron afecta a los personajes.

Como serie, Marvel Agents of S.H.I.E.L.D. empieza un tanto lenta, pero después de unos capítulos empieza a agarrar una fuerza muy interesante cuando comienzan a buscar los orígenes de la agente Skye (co-protagonista de la serie); el por qué de la existencia de S.H.I.E.L.D. y su ideología de libertad a costa de la privacidad; cómo es que Coulson vive y como las traiciones pueden ser letales emocionalmente.

Como amante del Universo Cinematográfico de Marvel no me queda de otra que recomendarla... justo a unos días también del estreno de la serie de Daredevil que también se incorporará a estas historias que seguramente te engancharán a ese concepto.

FOTOS: CORTESIA Disney-ABC



IMAGEN: CORTESIA PAU PAUFG

# MÓVILES

## ANDROID 5.0 LOLLIPOP:

### LO QUE TENDRÁS EN TUS MANOS ¿TENDRÁ CENTRO CHICLOSO?

Samsung lanzó su carta fuerte este año y fue por partida doble: El Samsung Galaxy S6 y el Samsung Galaxy S6 edge... y como siempre los coreanos lanzaron la casa por la ventana.

Este par de dispositivos están equipados con un procesador propietario de 8 núcleos (aunque en realidad son 2 chipset de 4, el principal corriendo a 2.1GHz y el secundario a 1.5GHz). Tienen pantalla de 5.1 pulgadas, con tecnología Super AMOLED, Gorilla Glass 4 y memoria RAM de 3GB. Samsung anunció también un sistema de pago llamado "Samsung Pay" aunque aún no se sabe en cuantos países estará disponible o si pretenden hacerlo de manera mundial.

Pero ¿cual es la diferencia con la versión "edge"? Bueno, se ve muy cool sus bordes redondeados, que te permitirán ver un pedazo de pantalla cuando está boca abajo y servirá como LED de notificaciones, entre otros usos que le podrían dar los diferentes desarrolladores.

El lanzamiento se hará a nivel mundial el 10 de abril próximo.

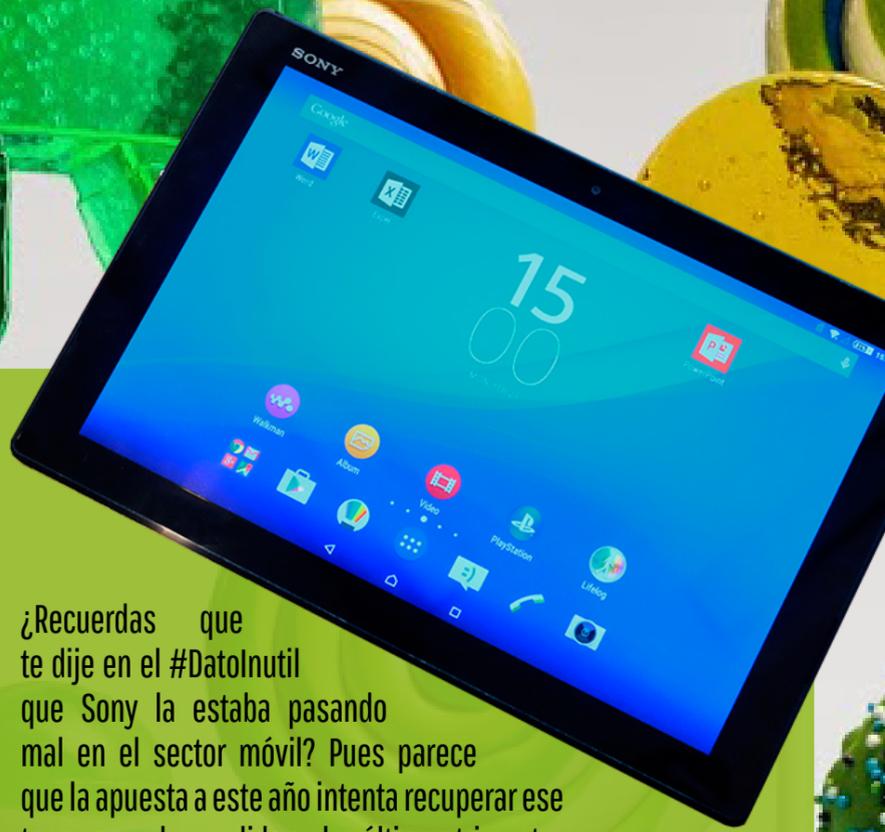


¿Recuerdas que te dije en el #Datolnutil que Sony la estaba pasando mal en el sector móvil? Pues parece que la apuesta a este año intenta recuperar ese terreno que ha perdido en los últimos trimestres.

Sony presentó su tablet Xperia Z4, una de las nuevas propuestas ultradelgadas que llega de la mano con el sistema operativo 5.0 como carta fuerte.

En esta ocasión, la compañía japonesa apuesta por una pantalla de 10.1 pulgadas con resolución de 2K. Cuanta con una cámara de 8.1 MP en la parte trasera y 5.0 en la cámara delantera.

Por su parte Sony también mostró el Xperia M4 Aqua, un terminal de gama media c y donde su característica estrella es la resistencia al agua. Este dispositivo cuenta con una cámara de 13 MP en la cámara trasera y 5MP en la delantera. Una pantalla de 5 pulgadas y procesador Snapdragon 615 de ocho núcleos (bastante para un gama media ¿no crees?). Sony espera ser el principal competidor del Moto G (la insignia de la gama media durante 2004) y se espera que se lance en más de 80 países.



Es conocido de todos que la tecnología va avanzando a pasos agigantados, apenas hace unos meses sale un gran dispositivo y de repente... la actualización con mejoras se hace presente en menos de lo que tardaste en acoplarlo a tu vida, así es la vida con los smartphones.

Google es una empresa que se preocupa mucho por ser innovadora en sus productos, aunque algunos no consiguen tanta gloria como su proyecto "Glass" (aquellos lentes que te permitían llevar la realidad aumentada a otro nivel, además de una cámara un tanto discreta), pero definitivamente Android es uno de sus productos estrella y ahora, además de tablets y smartphones, pretenden llevar versiones de este sistema operativo, también a relojes inteligentes, a los automóviles,

televisiones y demás dispositivos ideados para darte una solución geek para tu vida diaria (cada día inclusive está más cerca de incluirse hasta en la ropa).

Lollipop quiere llegar a toda clase de dispositivos sin olvidar el más importante, ese que tienes en la mano y es que ha diseñado toda una nueva interfaz gráfica denominada Material Design, la cual está en Android 5.0 de manera nativa, y que está pensada para hacer todas las tareas de manera más fluida, fácil de entender y sobretodo muy limpia y estética para que sientas que es parte de tu lifestyle.

De la misma manera Lollipop ha mejorado su sistema de notificaciones para que pueda ser más sencillo atenderlos en una menor cantidad de tiempo, así como mejoras en el rendimiento de la batería y performance (que

son comunes en cualquier upgrade).

La parte difícil es la adopción (ese tema espinoso del que Google siempre se ha topado con pared) y es que no todas las compañías deciden adoptar, y por ende, actualizar el sistema operativo de sus dispositivos, eso ocurre por diversos motivos que van desde la inversión necesaria para desarrollar nuevas interfaces (muchas de ellas son odiosas capas que algunas compañías aún hacen para diferenciarse de la competencia) o simplemente porque los requerimientos técnicos sobrepasan las especificaciones de los dispositivos... entre otras.

Por todo ello, si eres usuario de Android, tal vez te parezca interesante echarle un ojo a esta nueva actualización que seguramente dará mucho de qué hablar en este 2015.

Contactamos a Motorola para conocer sus actividades en el Mobile World Congress y nos comentaron que este año decidieron participar de una manera diferente, además de que estaban muy concentrados en dar a conocer su nuevo Moto E.

Android Lollipop llega a este dispositivo desde la caja (y muchos de los Moto G, X y E de pasadas generaciones los están esperando mediante actualización).

El nuevo Moto E quiere ser el rey indiscutible de la gama baja de smartphones. Tiene un procesador de cuatro núcleos Qualcomm Snapdragon a 1.2 Ghz. Por su parte la empresa (que ahora es propiedad de Lenovo) aseguró que la batería ha sido mejorada para que puedas utilizarla todo el día.

Por su parte el Moto E tiene dos cámaras de 5 MP y adoptó la característica del Moto X en donde, al momento de querer tomar una foto, con solo agitarlo te permitirá acceder a la app de la cámara.

Finalmente Motorola anunció que también incorporará el sistema de notificaciones de su hermano mayor por lo que no tendrás que desbloquear el teléfono para ver tus notificaciones.



Panasonic también está mostrando en estos momentos, durante el MWC 2015, un dispositivo muy peculiar y es que no es precisamente un smartphone si no un híbrido con una cámara: El Lumix CM1.

Este híbrido, además de contar con Android 5.0 cuenta con un sensor de 20 megapíxeles y la posibilidad de grabar en video con resolución 4K UHD. Por su parte, de manera interna tendrá un procesador Qualcomm Snapdragon 801 a 2.3GHz, por lo que, se presume un performance destacado, adicional a los 2GB de memoria RAM que también incluirá.

Aunque no se sabe mucho de disponibilidad alrededor del mundo, se espera que este 2015 llegue a diversos rincones del mundo... esperemos que América y LATAM sean parte de ellos.

Eso sí, no esperes un dispositivo precisamente barato ya que está ubicado dentro de la gama alta.





# WRESTLEMANIA



FOTOS: CORTESIA WWE.COM



La verdad WWE está en camino al Wrestlemania más flojito de mucho tiempo y es que después de que La Roca, John Cena y Daniel Bryan fueron estelarietas en ediciones pasadas, este año llega Brock Lesnar y Roman Reigns por el título de WWE que en realidad no emocionan a muchos por cómo ha desarrollado el retador a su personaje.

Royal Rumble fue decisivo para que WWE intentara aumentar el hype por Roman Reigns... pero al tener a mucha gente molesta que quería ver brillar a Bryan y a Bray Wyatt, la gente decidió simplemente no comprarlo. Fastlane fue un segundo intento, al parecer también fallido y es que Roman no ha conectado con la gente como hace unos meses.

Por su parte el verdadero motivo por el cual la gente está interesada en ver Wrestlemania es el debut de Sting en un cuadrilátero de WWE. Aunque todos pensamos que sería ante The Undertaker, la WWE decidió poner a Triple H como el oponente para enfrentar al ícono.

Sting es una leyenda de la lucha libre formada fuera de WWE, por lo que la lucha en Wrestlemania no solo es un suceso, si no que atraerá a nuevo público que normalmente se siente ajeno al espectáculo que ofrece la empresa de Connecticut y eso es bueno para el negocio, seguramente Sting vs Triple H será el Main Event.



## STING EN WWE POR LA GLORIA QUE LE FALTA